



O Lisboa Games Week é presença confirmada na Futurália, de 20 a 23 de Março!

Com área de gaming, equipas de esports e prémios imperdíveis.

Lisboa, 14 de Março de 2024 – O Lisboa Games Week, o maior evento de videojogos em Portugal confirma presença na Futurália, de **20 a 23 de Março** na FIL.

O evento de videojogos junta-se à maior feira de educação e formação do país, com uma área dedicada ao gaming, esports e cultura pop.

O stand LGW celebra o maior evento de videojogos com os seus seguidores. Basta seguir **@lisboagamesweek** no Instagram, aceitar o desafio que o LGW tem preparado e recolher um dos prémios.

Todos os participantes têm acesso garantido a um prémio, entre os quais: uma **Nintendo Switch, Videojogos, Bilhetes para o LGW, Merchandise e descontos exclusivos.**

Os visitantes da Futurália vão poder jogar os seus videojogos favoritos, na **arena Free 2 Play**. Mas as novidades não ficam por aqui. Vai ser possível interagir com algumas das equipas nacionais de esports, como a **For the Win** e os **Underdog**, com diversas atividades, incluindo zonas de Gaming e de Streaming.

A **Cultura Pop** também está representada, pela **Nerdy Core**, que traz ao stand do Lisboa Games Week, o melhor do merchandise Gaming: Pops, Estátuas e Réplicas.

O Stand LGW situa-se no Pavilhão 3 da Futurália, que se realiza de 20 a 23 de Março, nos seguintes horários:

- 20 a 22 de Março: das 10H00 às 18H00
- 23 de Março: das 11H00 às 19H00

Save the date: O maior evento de videojogos em Portugal regressa de **21 a 24 de Novembro** na FIL – Parque das Nações.

Visite o site oficial do evento: <https://www.lisboagamesweek.pt>

Mais informações e conteúdos:

www.facebook.com/lisboagamesweek

www.instagram.com/lisboagamesweek/

www.linkedin.com/showcase/lisboa-games-week

<https://twitter.com/GamesWeek>

<https://www.tiktok.com/@lisboagamesweek>

www.lisboagamesweek.pt

Contactos:

Inês Sousa – Assessoria de Imprensa e Redes Sociais – ines.sousa@ccl.fil.pt

Sandra Tereso – Marketing e Comunicação – sandra.tereso@ccl.fil.pt